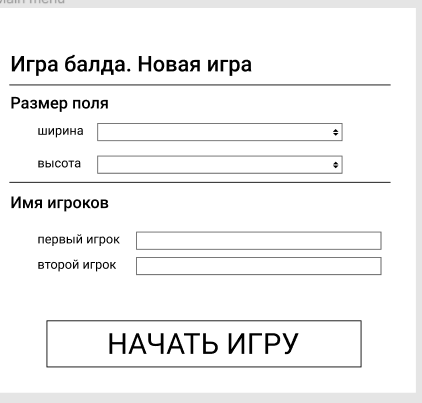
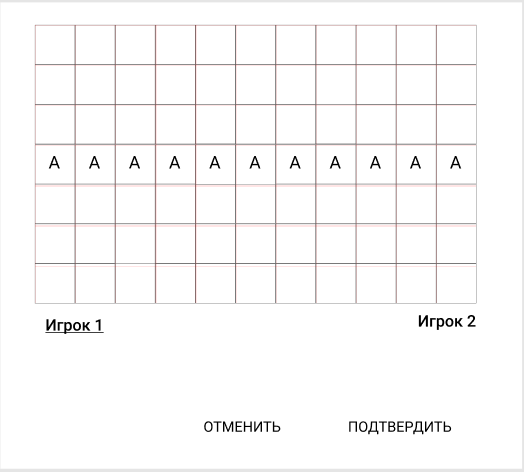
Человеко-машинное взаимодействие.

Перед тем, как начать игру пользователя встречает главное меню, в котором необходимо ввести в форму размеры поля (ширина и высота) и имена игроков. После этого нажать на кнопку «начать игру».



Рисунок

Общий вид начального главного экрана программы представлен ниже. На нем располагается игровое поле, на котором изображены ячейки со стартовым словом, вписанным на поле. В общей сложности, игра поделена на 3 этапа: вставка буквы, выделение слова и проверка на правильность. Чтобы пройти на следующий этап, необходимо нажать кнопку «подтвердить», чтобы откатится на этап назад, необходимо нажать кнопку «отменить».



Рисунок

Имя активного игрока подчеркнуто снизу. Чтобы начать первый этап, игроку необходимо нажать на произвольную ячейку недалеко от занятой ячейки. После нажатия ячейка подсветится следующим образом



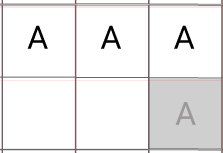
Рисунок

Далее, откроется модальное окно с выбором буквы, которую пользователь хочет вставить в клетку. Чтобы подтвердить свой выбор, необходимо нажать кнопку «подтвердить», в противном случае, необходимо нажать «отмена».



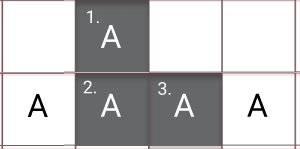
Рисунок

После того, как пользователь подтвердит свой выбор буквы, буква автоматически вставится в выделенную ячейку.



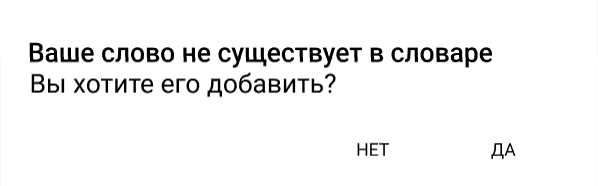
Рисунок

Далее начинается 2 этап. Пользователю необходимо выделить слово, которое он хочет написать на доске, для этого необходимо выделить нужное слово. Для того, чтобы выделить слово, необходимо нажать на ячейки в нужном порядке. После того, как пользователь выделит все слово, оно примет следующий вид.



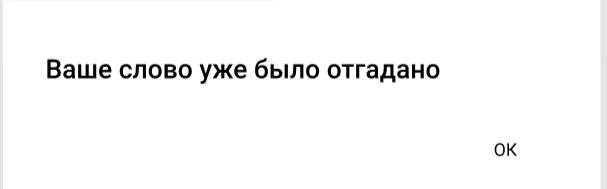
Рисунок

Цифрами пронумерован порядок, в котором было выделено слово. После чего, игра проверит корректность хода пользователя. Если слова, которое набрал пользователь нет, то игра предложит добавить его.



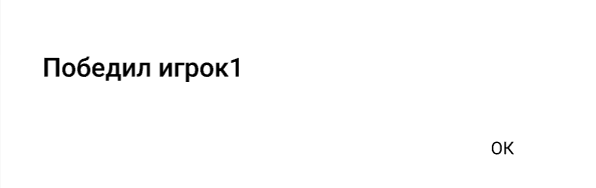
Рисунок

Если слово было уже ранее отгадано, то игра выведет уведомление об этом, после чего пользователь может выделить новое слово.



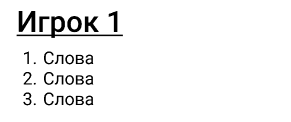
Рисунок

Если игра должна быть завершена после данного хода, игра выведет модальное окно с именем победителя.



Рисунок

Если игра не была завершена и выделенное слово было корректным, то новое слово добавляется к отгаданным словам.



Рисунок